



1-6

BI

IDH

SMYGA SOM ETT LODJUR

Syfte och bakgrund

I den här leken funderar vi kring olika djurs hörsel och provar vår egen hörsel.

Material

Inget.

Genomförande

Börja gärna med att kupa händerna bakom öronen. Hör vi annorlunda med större öron? Hur ser djurens ytteröron ut? Vad använder djuren hörseln till – bytesdjur och rovdjur (lokalisera bytesdjur respektive upptäcka rovdjur)?

Berätta att ugglor inte har några ytteröron men de hör ändå mycket bra och de jagar mest med hjälp av hörseln.

Sedan berättar man att lodjuret är ett rovdjur som hör bra. De kan höra en visslande människa 4,5 km bort eller en ren som gräver i snön på flera hundra meters håll! När lodjur jagar smyger de nära sina bytesdjur och gör sedan en snabb spurt. Hinner de inte ifatt djuret så avbryter de jakten eftersom de inte orkar springa långa sträckor. Bytesdjur som ser eller hör lodjuret i tid har alltså goda chanser att komma undan.



Lek sedan följande smyglek: Sitt eller stå i ring. Ett barn är hare (bytesdjur) och ligger ihopkrupet (som i "björnen-sover") eller står mitt i ringen och blundar. Övriga som står i ringen runt om är lodjur (rovdjur). Justera ringstorleken så att smygavståndet blir lagom svårt.

Läraren pekar på ett av "lodjuren". Den personen ska då smyga tyst in mot mitten och försöka komma ända fram så att den kan klappa med handen på "haren". Om haren hör något, pekar den åt det håll ljudet kommer ifrån, men blundar fortfarande. Om haren pekar mot den som smyger fram, får smygaren gå tillbaka igen. Läraren pekar då ut en ny smygare. Men om den i mitten pekar åt något annat håll än mot den som smyger, får smygaren fortsätta. Det lodjur som lyckas att smyga ända in och klappa på haren i mitten, får byta plats med haren.

Läroplanens mål

Denna övning berör bland annat följande områden i läroplanen:

- Människans upplevelser av ljus, ljud, temperatur, smak och doft med hjälp av olika sinnen.
- Djurs, växters och andra organismers liv.
- Lekar och rörelse i natur- och utemiljö.



Naturskoleföreningen

Ljusdals  Kommun

